



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名

二つ名

神

肖像

神話

1

2

3

4

神威名 世話焼きの従者

パーソナルデータ

メイン クラス	サポーター
サブ クラス	眷属神
サブ クラス	

位階	攻撃力	最大HP
5	3	15

武勇	技巧	知恵	意志
2	6	7	4

特性
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

名称	種別	機会	消費	対象	射程	制限	効果
基本攻撃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	攻撃を行う。すなわち判定を行い、( 成功数 + 【攻撃力】 ) × 【信仰倍率】 + 【ダメージ加算値】 のダメージを与える。
再解釈	回復	サブアクション	1	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は【HP】を【最大HP】まで回復する。
采配の手腕	なし	判定直後	なし	1体	0~5	ラウンド3回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	その判定に追加で1つダイスを振り足す。このスキルは同じ判定に複数回使用できる。
神速	移動	フリー※	1	1体	0~5	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象は2マスまで移動する。※このスキルは神威の手番中でしか使用できない。
小間使い	なし	フリー	なし	1体	0~3	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身が使用する捧げものの効果を、代わりに射程内の他の神威へ適用する。このスキルの取得時、任意の捧げものを1つ得る。
物質調達	なし	メインアクション	なし	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	〈食べ物〉か〈酒〉を合わせて2つ獲得する。
助言者	干渉	なし	なし	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身と同じか隣接するマスにいる他の神威が使用するスキルの最大射程を常に+1する。
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	