



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名	
二つ名	神

肖像	
1	
2	
3	
4	

神話	
1	
2	
3	
4	

神威名	無人の管弦楽団
パーソナルデータ	

メイン クラス	サポーター	
サブ クラス	付喪神	
サブ クラス		

位階	攻撃力	最大HP
6	3	15

武勇	技巧	知恵	意志
3	7	4	5

特性			
□			
□			
□			

名称	種別	機会	消費	対象	射程	制限	効果	
基本攻撃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	攻撃を行う。すなわち判定を行い、(成功数 + 【攻撃力】) × 【信仰倍率】+【ダメージ加算値】のダメージを与える。
再解釈	回復	サブアクション	1	自身	なし	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は【HP】を【最大HP】まで回復する。
采配の手腕	なし	判定直後	なし	1体	0~5	ラウンド3回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	その判定に追加で1つダイスを振り足す。このスキルは同じ判定に複数回使用できる。
神速	移動	フリー※	1	1体	0~5	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象は2マスまで移動する。※このスキルは神威の手番中でしか使用できない。
限界突破	なし	フリー	なし	1体	0~2	シナリオ1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象の【行動値】を+2する。
調べを奏でるもの	回復	サブアクション	1	1体	0~5	ラウンド2回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象が受けている〈恐慌〉〈疲労〉をすべて解除する。または自身以外の対象の【行動値】を+1する。
元気の源	依り代	サブアクション	1	本文	0~3	ラウンド2回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	射程内の1マスに〈依り代〉を配置する。または、射程内の〈依り代〉を1つ除外し、射程内の神威1体の【行動値】を+2する。
分かたれし器	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は〈依り代〉をマップ上に2つまで配置できる。このスキル取得時、「種別：依り代」の付喪神のスキルを1つ取得する（適用済）。
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	