



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名	
-----	--

二つ名	神
-----	---

肖像	
----	--

神話	
1	
2	
3	
4	

神威名	平和の象徴
-----	-------

パーソナルデータ	
----------	--

メイン クラス	ディフェンダー
サブ クラス	概念神
サブ クラス	現人神

位階	攻撃力	最大HP
7	2	20

武勇	技巧	知恵	意志
5	3	4	7

特性	
□	
□	
□	

名称	種別	機会	消費	対象	射程	制限	効果
基本攻撃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
再解釈	回復	サブアクション	1	自身	なし	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
守護者	防御	ダメージ	なし	1体	0~3	ラウンド1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
障壁	防御	ダメージ	任意	1体	0~3	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
聖体の奇跡	なし	サブアクション	1	自身	なし	ラウンド1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
安息の護り手	回復	フリー	なし	1体	0~3	シナリオ2回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救いの手	なし	メインアクション	1	範囲(選択)	0~3	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>