



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名

二つ名

神

肖像

神話

1

2

3

4

神威名 大地を創りし者

パーソナルデータ

メイン クラス	アタッカー
サブ クラス	創造神
サブ クラス	

位階	攻撃力	最大HP
8	6	10

武勇	技巧	知恵	意志
6	2	4	7

特性
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

名称	種別	機会	消費	対象	射程	制限	効果
基本攻撃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	攻撃を行う。すなわち判定を行い、(成功数 + 【攻撃力】) × 【信仰倍率】 + 【ダメージ加算値】のダメージを与える。
再解釈	回復	サブアクション	1	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は【HP】を【最大HP】まで回復する。
鬼神	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は1ラウンドに2回メインアクションを行える。
痛烈な一撃	なし	判定直前	なし	自身	なし	シナリオ1回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	この判定のダイス数を+3する。
破天荒	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身の【クリティカル値】を+1する。ただし、自身の【ファンブル値】を-2する。
奇跡の体現者	なし	パッシブ	なし	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身の【クリティカル値】を+1する。
語り継がれし一閃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	シナリオ2回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	攻撃を行う。この判定では【クリティカル値】以下の出目の数だけダイスを振り足し、【クリティカル値】以下の出目がでなくなるまでこれを繰り返す。この判定は振り直せない。
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	