



マガイシート ver.1.0.0

ユニット名称	配置	攻撃範囲	HP	打撃力	脅威P	

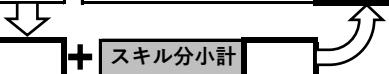
二つ名

マガイ

名称

小計

+ スキル分小計



自動取得スキル	名称	機会	取得	効果		
	災禍増幅	パッシブ	コア	ラウンド終了時、自身とすべてのユニットの【打撃力】を+5する。		
	通常攻撃	メインアクション	コア	「対象：1マス」に【打撃力】ダメージを与える。		
	無限の脅威	サブアクション	コア	自身の【HP】を【最大HP】まで回復する。		
	叩きつけ	メインアクション	ユニット	「対象：1体」に【打撃力】ダメージを与える。		
	超再生	本文	ユニット	除外されたなら、次のラウンド終了時に【最大HP】を3倍にして復活する。		
	死の超越	プリプレイ	ユニット	PCの人数が4人のときのみ宣言できる。すべてのユニットの【最大HP】と【HP】は2倍となる。		

コア

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

コア

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

コア

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

コニットスキル

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

コニットスキル

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

コア

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

コア

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

マガイスキル

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

マガイスキル

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		

マガイスキル

取得	機会	
脅威P	対象	制限
効果		