



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名

二つ名

神

肖像

神話

1

2

3

4

神威名 天界の観測者

パーソナルデータ

メイン クラス	サポーター
サブ クラス	自然神
サブ クラス	

位階	攻撃力	最大HP
7	3	15

武勇	技巧	知恵	意志
7	5	2	5

特性
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

名称	種別	機会	消費	対象	射程	制限	効果
基本攻撃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	攻撃を行う。すなわち判定を行い、(成功数 + 【攻撃力】) × 【信仰倍率】 + 【ダメージ加算値】 のダメージを与える。
再解釈	回復	サブアクション	1	自身	なし	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は【HP】を【最大HP】まで回復する。
采配の手腕	なし	判定直後	なし	1体	0~5	ラウンド3回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	その判定に追加で1つダイスを振り足す。このスキルは同じ判定に複数回使用できる。
神速	移動	フリー※	1	1体	0~5	なし <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象は2マスまで移動する。※このスキルは神威の手番中でしか使用できない。
天祐神助	なし	判定直後	なし	1体	0~5	ラウンド1回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	その判定で振られたダイス1つを振り直す。
風乗り	なし	サブアクション	2	1体	0~2	ラウンド1回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象の【ダメージ加算値】を+「その対象がそのラウンドに移動したマスの数」する。
霊峰に座す	干涉	スキル宣言	なし	1体	0~5	シナリオ3回 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象が《神速》を受けて移動したときに使用する。対象はさらに1マス移動する。
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	