



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名		
二つ名	神	

肖像		
	1	
	2	
	3	
	4	

神話		
1		
2		
3		
4		

神威名	天界の観測者	
パーソナルデータ		

メイン クラス	サポーター	
サブ クラス	自然神	
サブ クラス		

位階	攻撃力	最大HP
7	3	15

武勇	技巧	知恵	意志
7	5	2	5

特性
□
□
□

名称	種別	機会	消費	対象	射程	制限	効果	
基本攻撃	攻撃	メインアクション	任意	1体	0~1	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	攻撃を行う。すなわち判定を行い、(成功数 + 【攻撃力】) × 【信仰倍率】+ 【ダメージ加算値】のダメージを与える。
再解釈	回復	サブアクション	1	自身	なし	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	自身は【HP】を【最大HP】まで回復する。
采配の手腕	なし	判定直後	なし	1体	0~5	ラウンド3回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	その判定に追加で1つダイスを振り足す。このスキルは同じ判定に複数回使用できる。
神速	移動	フリー※	1	1体	0~5	なし	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象は2マスまで移動する。※このスキルは神威の手番中でしか使用できない。
天祐神助	なし	判定直後	なし	1体	0~5	ラウンド1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	その判定で振られたダイス1つを振り直す。
風乗り	なし	サブアクション	2	1体	0~2	ラウンド1回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象の【ダメージ加算値】を+「その対象がそのラウンドに移動したマスの数」する。
靈峰に座す	干渉	スキル宣言	なし	1体	0~5	シナリオ3回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	対象が《神速》を受けて移動したときに使用する。対象はさらに1マス移動する。
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
							<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	