



キャラクターシート ver.1.0.0

PL名

二つ名

神

肖像

神話

1

2

3

4

神威名

パーソナルデータ

メイン
クラス

サブ
クラス

サブ
クラス

位階

攻撃力

最大HP

武勇

技巧

知恵

意志

特性

☐

☐

☐

名称

種別

機会

消費

対象

射程

制限

効果

基本攻撃

攻撃

メインアクション

任意

1体

0~1

なし

☐☐
☐☐

攻撃を行う。すなわち判定を行い、(成功数 + 【攻撃力】) × 【信仰倍率】 + 【ダメージ加算値】のダメージを与える。

再解釈

回復

サブアクション

1

自身

なし

なし

☐☐
☐☐

自身は【HP】を【最大HP】まで回復する。